



VYHODNOŤTE KOCKY V TOMTO PORADÍ:

1. SNEH

0 – 2 snehy – nič sa nedeje

3 snehy – otoč 1 kocku na ľubovoľnú stranu

3 a viac snehov:

- Polož všetky nadbytočné snehy sem
- Pohni Yetim
- Otoč 1 kocku so snehom na ľubovoľnú stranu

2. MINCE

Nákup vybavenia alebo fotografií.

3. ŠERPA

1 šerpa - vylez o 1 úroveň vyššie.

3 šerpovia – vylez o 2 úrovne vyššie.

6 šerpovia – vylez až o 3 úrovne vyššie.

4. STOPY

Úroveň 1: 2 víťazné body za každú stopu.

Úroveň 2: 3 víťazné body za každú stopu.

Štít: 4 víťazné body za každú stopu.

5. STANY

0 stanov: Horolezec sa vracia do základného tábora.

1 stan: Horolezec sa utáborí na úrovni 1.

2 stany: Horolezec sa utáborí na úrovni 2.

3 stany: Horolezec sa utáborí na vrchole.



VYHODNOŤTE KOCKY V TOMTO PORADÍ:

1. SNEH

0 – 2 snehy – nič sa nedeje

3 snehy – otoč 1 kocku na ľubovoľnú stranu

3 a viac snehov:

- Polož všetky nadbytočné snehy sem
- Pohni Yetim
- Otoč 1 kocku so snehom na ľubovoľnú stranu

2. MINCE

Nákup vybavenia alebo fotografií.

3. ŠERPA

1 šerpa - vylez o 1 úroveň vyššie.

3 šerpovia – vylez o 2 úrovne vyššie.

6 šerpovia – vylez až o 3 úrovne vyššie.

4. STOPY

Úroveň 1: 2 víťazné body za každú stopu.

Úroveň 2: 3 víťazné body za každú stopu.

Štít: 4 víťazné body za každú stopu.

5. STANY

0 stanov: Horolezec sa vracia do základného tábora.

1 stan: Horolezec sa utáborí na úrovni 1.

2 stany: Horolezec sa utáborí na úrovni 2.

3 stany: Horolezec sa utáborí na vrchole.



VYHODNOŤTE KOCKY V TOMTO PORADÍ:

1. SNEH

0 – 2 snehy – nič sa nedeje

3 snehy – otoč 1 kocku na ľubovoľnú stranu

3 a viac snehov:

- Polož všetky nadbytočné snehy sem
- Pohni Yetim
- Otoč 1 kocku so snehom na ľubovoľnú stranu

2. MINCE

Nákup vybavenia alebo fotografií.

3. ŠERPA

1 šerpa - vylez o 1 úroveň vyššie.

3 šerpovia – vylez o 2 úrovne vyššie.

6 šerpovia – vylez až o 3 úrovne vyššie.

4. STOPY

Úroveň 1: 2 víťazné body za každú stopu.

Úroveň 2: 3 víťazné body za každú stopu.

Štít: 4 víťazné body za každú stopu.

5. STANY

0 stanov: Horolezec sa vracia do základného tábora.

1 stan: Horolezec sa utáborí na úrovni 1.

2 stany: Horolezec sa utáborí na úrovni 2.

3 stany: Horolezec sa utáborí na vrchole.



VYHODNOŤTE KOCKY V TOMTO PORADÍ:

1. SNEH

0 – 2 snehy – nič sa nedeje

3 snehy – otoč 1 kocku na ľubovoľnú stranu

3 a viac snehov:

- Polož všetky nadbytočné snehy sem
- Pohni Yetim
- Otoč 1 kocku so snehom na ľubovoľnú stranu

2. MINCE

Nákup vybavenia alebo fotografií.

3. ŠERPA

1 šerpa - vylez o 1 úroveň vyššie.

3 šerpovia – vylez o 2 úrovne vyššie.

6 šerpovia – vylez až o 3 úrovne vyššie.

4. STOPY

Úroveň 1: 2 víťazné body za každú stopu.

Úroveň 2: 3 víťazné body za každú stopu.

Štít: 4 víťazné body za každú stopu.

5. STANY

0 stanov: Horolezec sa vracia do základného tábora.

1 stan: Horolezec sa utáborí na úrovni 1.

2 stany: Horolezec sa utáborí na úrovni 2.

3 stany: Horolezec sa utáborí na vrchole.